

	Pruebas de Acceso a las Universidades de Castilla y León	DIBUJO TÉCNICO L.O.G.S.E.	Número de páginas 9
--	---	--------------------------------------	--

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

OPTATIVIDAD:

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todos** los temas **A**, o **todos** los temas **B**. No puedes, por tanto contestar unos **A** y otros **B**.
- Cada Opción consta, a su vez de las siguientes Partes:
 - Parte I: Geometría Métrica.
 - Parte II: Sistema Diédrico.
 - Parte III: Representación de Perspectivas.
 - Parte IV: Normalización y Técnicas Gráficas.
- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas para regruesar ciertas líneas, pudiendo utilizar varios colores para diferenciar, por ejemplo, los datos y las soluciones. Si se realizan explicaciones usar pluma o bolígrafo.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN DE LA PRUEBA

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

OPCIÓN A

PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

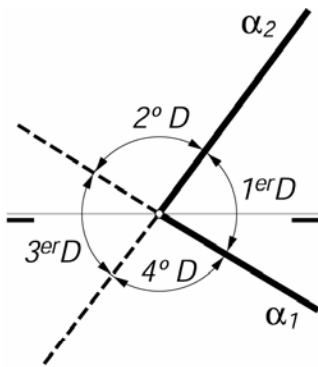
Construir una evolvente del círculo (al menos un ciclo) a partir de uno de 40 mm. de diámetro.

OPCIÓN A

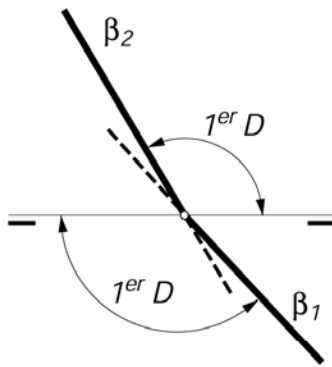
PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

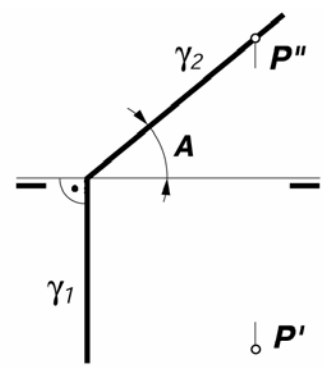
Indicar, debajo de cada figura, la posición que tienen los planos dados a continuación.



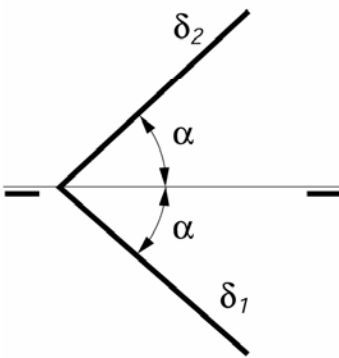
.....



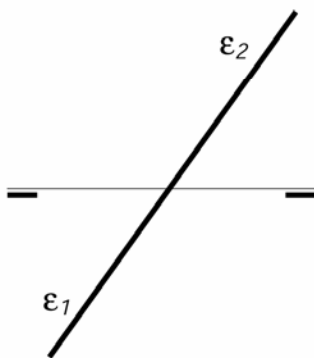
.....



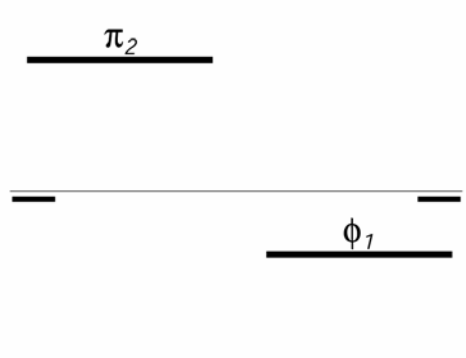
.....



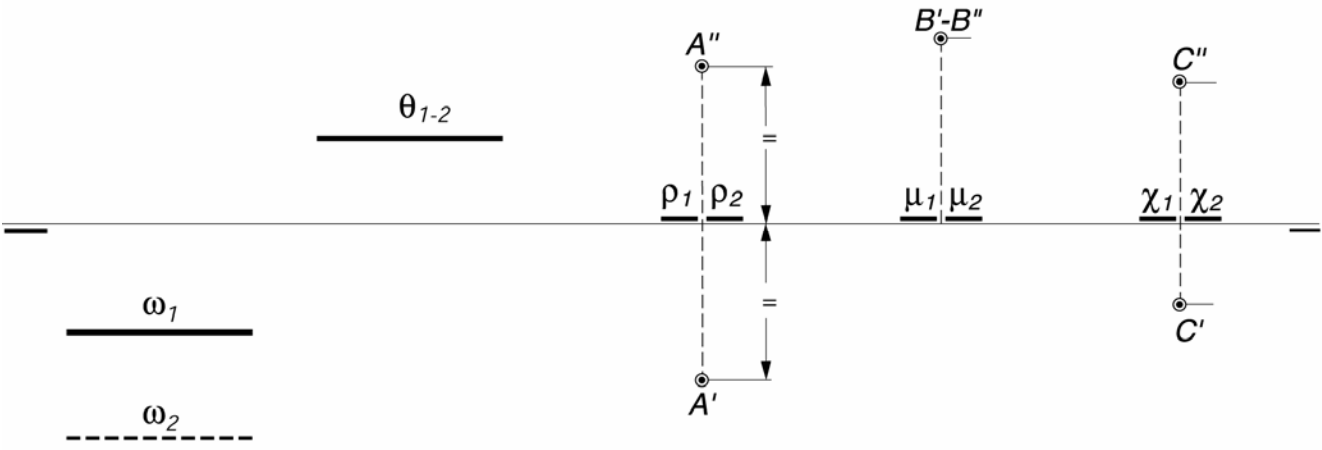
.....



.....



.....



.....

OPCIÓN A

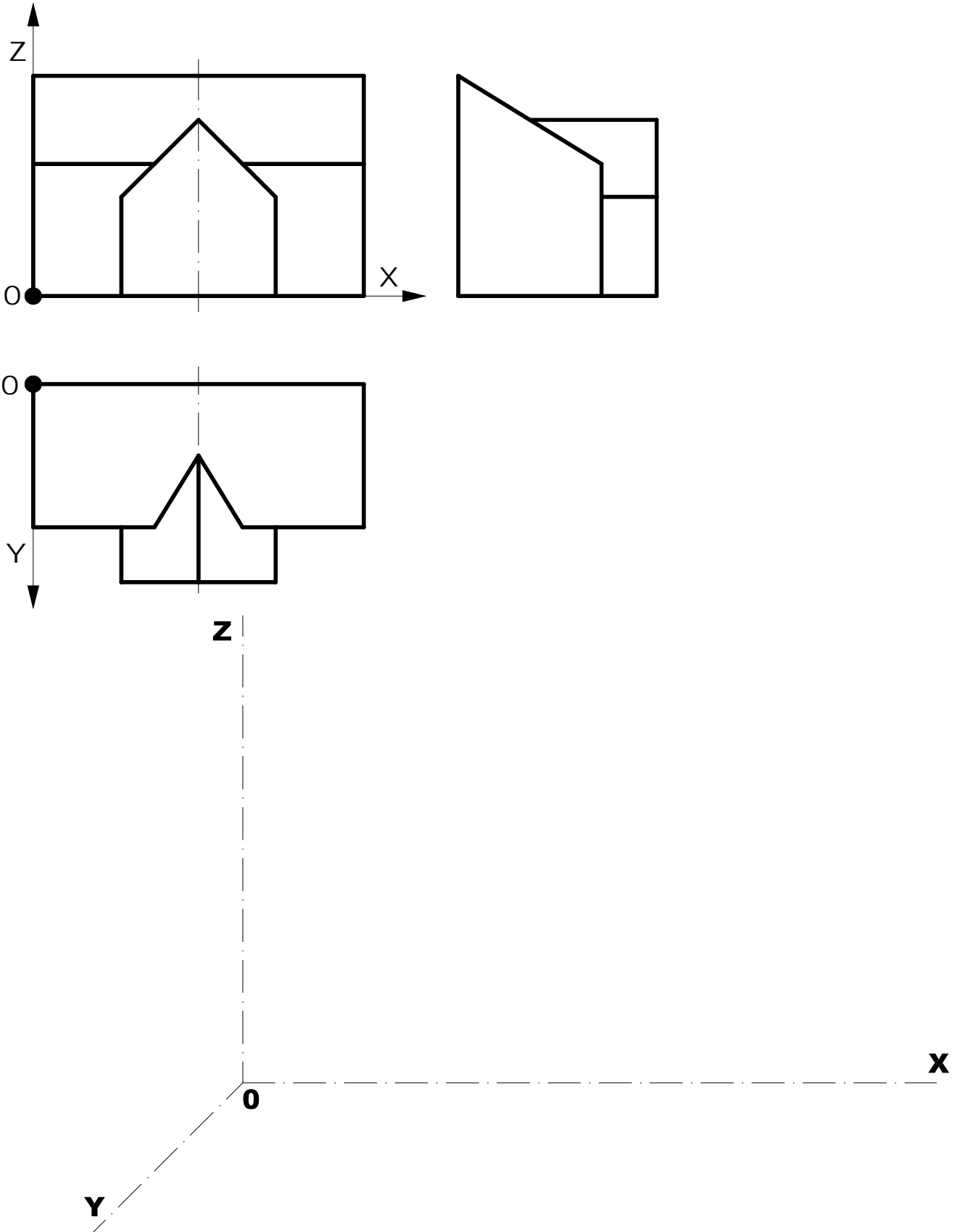
PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan dibujar, a escala 2/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Coeficiente de reducción 0.5. Dibujar todas las líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O) que se indica.



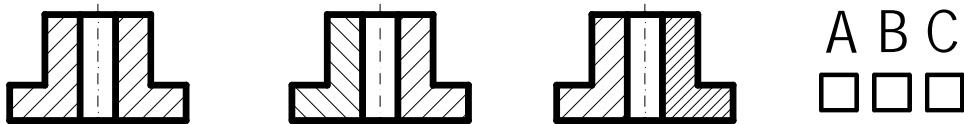
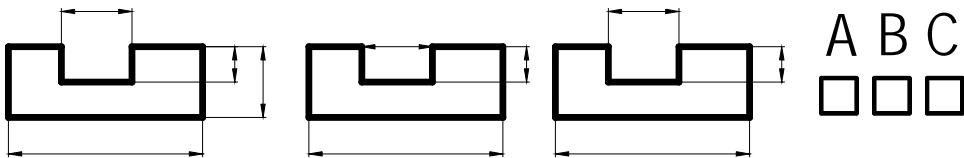
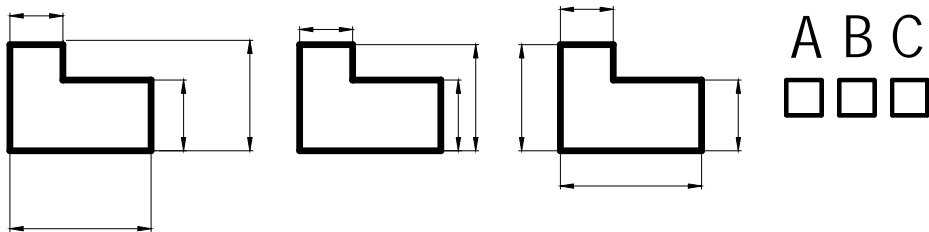
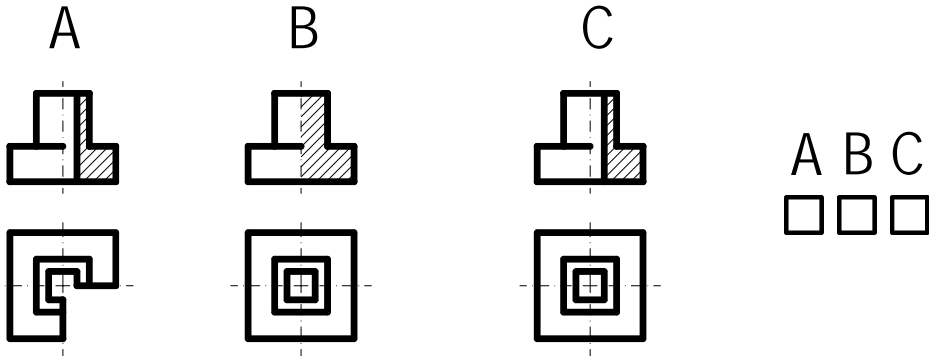
OPCIÓN A

PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Señalar con una cruz la opción correcta a las distintas cuestiones presentadas sobre acotación y cortes.

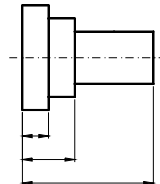
Las cuatro primeras cuestiones tienen 3 opciones (A, B, C) y sólo una es la correcta (teniendo en cuenta solamente las medidas acotadas). Las tres últimas tienen 2 opciones (Verdadero o Falso).



Verdadero Falso

Las líneas auxiliares de cota, las líneas de cota y las líneas de referencia se dibujan en Trazo continuo grueso.

Las cotas de la pieza dibujada se han situado en paralelo



Las dimensiones de un formato A3 son de 420 x 210 mm,

OPCIÓN B

PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar los centros de homotecia de dos circunferencias de **50** mm. y **100** mm. de diámetro, de centros los puntos **C** y **O** respectivamente.

Construir los pentágonos regulares estrellados inscritos en dichas circunferencias.

Dejar indicadas todas las construcciones necesarias para la determinación de las soluciones.

C
+

O
+

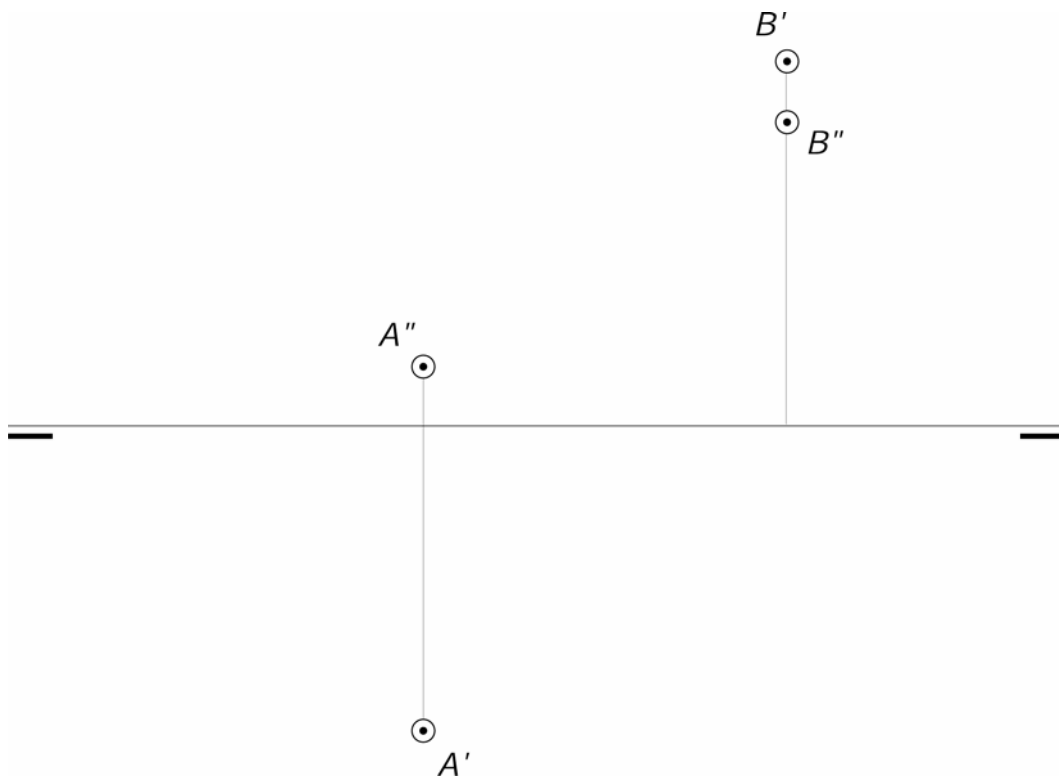
OPCIÓN B

PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Definida la recta r por los puntos $A(A'-A'')$ y $B(B'-B'')$, se pide:

- 1) Proyecciones y trazas de la recta r .
- 2) Intersección con los planos bisectores.
- 3) Diedros por los que pasa la recta. Porciones vistas y ocultas.



OPCIÓN B

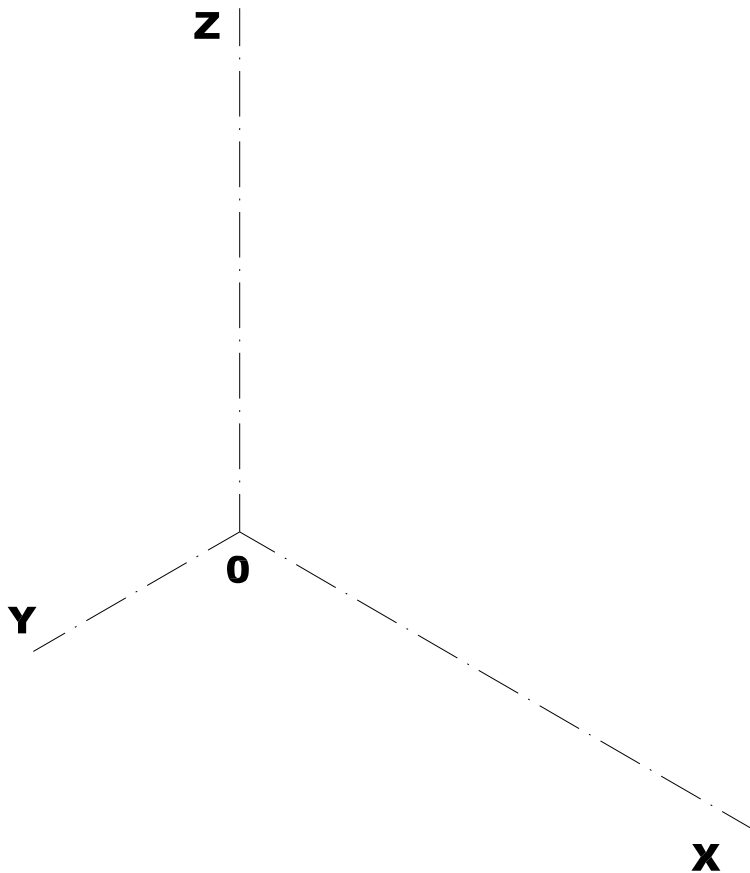
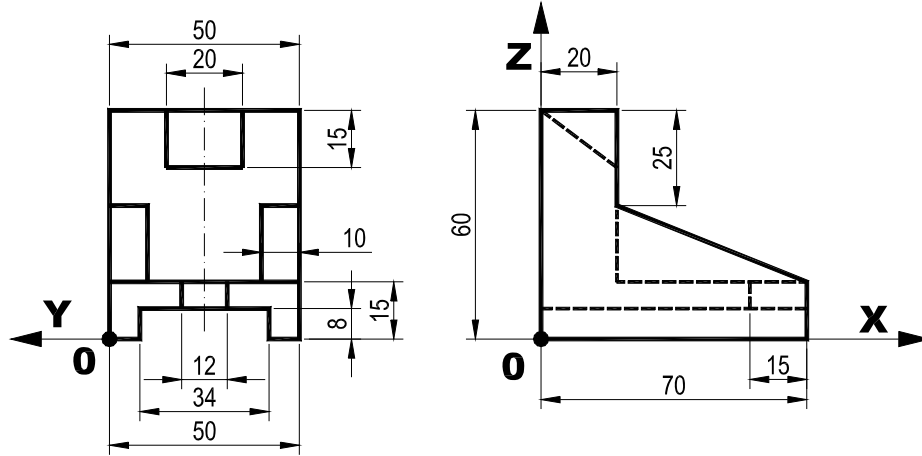
PARTE III : REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan dibujar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (coeficiente de reducción = 1) de la pieza dada por sus proyecciones.

Si alguna medida no estuviese definida, tomarla de las vistas a la misma escala.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O) que se indica.



OPCIÓN B

PARTE IV : NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dada la pieza adjunta, representada en Dibujo Isométrico (coeficiente reducción =1), se pide:
Dibujar en Sistema Europeo o del 1º diedro, las siguientes vistas: Alzado, cortado por el plano de simetría, y Planta.

Acotar según Normas.

Tomar las medidas directamente del Dibujo Isométrico. Los dos taladros son pasantes.

La perspectiva dada está dibujada a escala 5:2. Las vistas deben dibujarse a escala 2:1.

